**Strings**

Kita telah banyak menggunakan String pada materi-materi sebelumnya dan seperti kita tahu, *String* digunakan untuk menyimpan data dalam bentuk teks. *String* pada Dart dapat didefinisikan dengan menggunakan tanda petik satu maupun petik dua.

1. String singleQuote = 'Ini adalah String';
2. String doubleQuote = "Ini juga String";

Anda dapat menggunakan tanda petik secara bergantian, khususnya jika Anda memiliki teks yang mengandung tanda petik.

1. print('"What do you think of Dart?" he asked');

Lalu bagaimana jika teks kita memiliki kedua tanda petik ini?

1. print('"I think it's great!" I answered confidently');

Tentunya kode di atas akan menghasilkan eror. Solusinya, gunakanlah *backslash* (\) untuk mengurangi ambiguitas dalam tanda petik. Mekanisme ini juga dikenal dengan nama ***escape string***. Sehingga kode di atas akan menjadi seperti berikut:

1. print('"I think it\'s great!" I answered confidently');

*Backslash* sebelum tanda petik ini akan mengatakan kepada Dart bahwa itu hanyalah tanda petik dan tidak boleh ditafsirkan sebagai pembatas *string*. Selain tanda petik, *backslash* juga berguna untuk mengabaikan simbol lain yang menimbulkan ambigu di dalam *string*, contohnya seperti *backslash* itu sendiri.

1. print("Windows path: C:\\Program Files\\Dart");

Fitur lain dari *String* adalah ***String interpolation*** di mana kita bisa memasukkan nilai dari variabel atau *expression* ke dalam *string*. *Interpolation* ini bisa kita terapkan dengan simbol $.

1. var name = 'Messi';
2. print('Hello $name, nice to meet you.');
3. print('1 + 1 = ${1 + 1}');

Jika Anda perlu menampilkan harga dalam dollar, maka apa yang akan Anda lakukan? *Yup*, *backslash* akan memberitahu Dart mana tanda $ sebagai *interpolation* atau sebagai mata uang. Selain itu Anda juga menggunakan cara seperti berikut:

1. print(r'Dia baru saja membeli komputer seharga $1,000.00');

Huruf ‘***r***’ sebelum *String* akan memberitahu Dart untuk menganggap *String* sebagai *raw*, yang berarti akan mengabaikan *interpolation*.

Selain itu, kita juga bisa menambahkan sebuah *Unicode* ke dalam *String*. Pada Dart *Unicode* ini dikenal dengan ***runes***. *Unicode* mendefinisikan nilai numerik unik untuk setiap huruf, angka, dan simbol yang digunakan dalam semua sistem penulisan dunia. Cara umum untuk mengekspresikan unicode adalah \uXXXX, di mana ***XXXX*** adalah nilai heksadesimal 4 digit. Misalnya karakter hati (♥) adalah \u2665.

1. print('Hi \u2665');
3. /\*
4. output :
5. Hi ♥
6. \*/